

Anhang 5 Ausschreibung Kinderfussball (Funino)

Allgemeines:

Zu Beginn des Spiels verteilen sich die Spieler*innen einer Mannschaft auf ihrer Torlinie.

Das Spiel sollte mit einem fairen Hochball eines Trainers an der Mittellinie begonnen werden. Varianten der Spieleröffnung können den Spaß zusätzlich erhöhen.

Nach jedem Tor besteht eine Rotationspflicht nach einer festen Reihenfolge für beide Mannschaften, unabhängig davon, wer das Tor erzielt hat. Rotiert wird auf Höhe der Mittellinie - das Spiel geht dabei weiter! Fällt kein Tor wird nach jeweils 2 oder 3 Minuten gewechselt. Der Wechsel kann bei Turnierform durch den Spieltagsleiter angezeigt werden.

Das heißt Betreuer*in und Rotationsspieler*innen beider Mannschaften stehen geschlossen an der Mittellinie.

Abstoß und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt.

Bei An- und Abstoß muss die gegnerische Mannschaft die Schusszone verlassen. In der G-Jugend muss die gegnerische Hälfte verlassen werden.

Bei Seitenaus wird der Ball eingepasst oder -gedribbelt. Tore dürfen beim Funino dabei auch nach dem zweiten Ballkontakt direkt erzielt werden.

Ecken werden beim Funino von der Seitenlinie in Höhe der Schusszone ausgeführt und dürfen als Dribbling oder Pass durchgeführt werden.

Bei Unentschieden im Funino entscheidet ein Schnick-Schnack-Schnuck-Spiel der drei zuletzt sich auf dem Spielfeld befindenden Spieler*innen über den Auf- und Abstieg zu den nächsten Feldern. Je Kind nur einmal. Es gelten „Schere“, „Papier“ und „Stein“ als entsprechende Handsymbole. Unentschieden in der E werden als Unentschieden gemeldet.

G-Junioren:

1. Der platzbauende Verein bestimmt einen Turnierleiter aus den eigenen Reihen.
2. Der Turnierleiter ist für den korrekten Eventverlauf verantwortlich. Jede Runde muss zentral an- und abgepfiffen werden. Zudem trägt der Turnierleiter die Verantwortung für den Spieltagsbericht.
3. Es wird im 3 gegen 3 gespielt: Ein Team besteht aus drei Feld- und max. drei Rotationsspieler*innen. Es wird ohne Torwart gespielt.
4. Gespielt wird in Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern.
5. Es werden 4 oder 5 Runden gespielt wobei jedes Spiel 10 Minuten dauert.
6. Zwischen den Spielen gibt es eine 5-minütige Pause.
7. Tore dürfen erst in der 6m-Schusszone erzielt werden. Nach jedem gefallenem Tor wechseln beide Mannschaften eine*n Spieler*in nach einer zuvor festgelegten Reihenfolge. Spätestens jedoch nach 2 Minuten (wird durch die Turnierleitung angezeigt).



8. Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Trainer*innen/Betreuer*innen greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein.

uf-Junioren:

1. Der platzbauende Verein bestimmt einen Turnierleiter aus den eigenen Reihen.
2. Der Turnierleiter ist für den korrekten Eventverlauf verantwortlich. Jede Runde muss zentral an- und abgepfiffen werden. Zudem trägt der Turnierleiter die Verantwortung für den Spieltagsbericht.
3. Es wird im 3 gegen 3 gespielt: Ein Team besteht aus drei Feld- und max. drei Rotationsspieler*innen. Es wird ohne Torwart gespielt.
4. Gespielt wird in Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern.
5. Es werden 4 oder 5 Runden gespielt wobei jedes Spiel 12 Minuten dauert.
6. Zwischen den Spielen gibt es eine 5-minütige Pause.
7. Tore dürfen erst in der 6m-Schusszone erzielt werden. Nach jedem gefallenem Tor wechseln beide Mannschaften eine*n Spieler*in nach einer zuvor festgelegten Reihenfolge. Spätestens jedoch nach 2 Minuten (wird durch die Turnierleitung angezeigt).
8. Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Trainer*innen/Betreuer*innen greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein.

F-Junioren:

1. Der platzbauende Verein bestimmt einen Turnierleiter aus den eigenen Reihen.
2. Der Turnierleiter ist für den korrekten Eventverlauf verantwortlich. Jede Runde muss zentral an- und abgepfiffen werden. Zudem trägt der Turnierleiter die Verantwortung für den Spieltagsbericht.
3. Es wird im 3 gegen 3 gespielt: Ein Team besteht aus drei Feld- und max. drei Rotationsspieler*innen. Es wird ohne Torwart gespielt.
4. Gespielt wird in Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern.
5. Es werden 5 Runden gespielt wobei jedes Spiel 12 Minuten dauert.
6. Zwischen den Spielen gibt es eine 5-minütige Pause.
7. Tore dürfen erst in der 6m-Schusszone erzielt werden. Nach jedem gefallenem Tor wechseln beide Mannschaften eine*n Spieler*in nach einer zuvor festgelegten Reihenfolge. Spätestens jedoch nach 2 Minuten (wird durch die Turnierleitung angezeigt).
8. Eckball: Ist der Ball im Toraus, wird vom Schusszonen-Hütchen an der Seitenlinie aus eingepasst oder eingedribbelt. Tore dürfen nicht direkt erzielt werden, sondern erst mit dem zweiten Ballkontakt.
9. Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Trainer*innen/Betreuer*innen greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein.

ue-Junioren:

1. Es wird im 5 gegen 5 gespielt: Ein Team besteht aus vier Feldspieler*innen und einem Torwart und fünf Rotationsspieler*innen
2. Es wird auf zwei reguläre Jugendtore (5 m breit) gespielt.



3. Gespielt wird 2x 25 Minuten. Bei Bedarf kann ungefähr zur Hälfte der Halbzeiten eine zusätzliche Pause von maximal 5 Minuten gemacht werden.
4. Spieleröffnung: Die vier aktiven Feldspieler*innen stehen jeweils auf ihrer Torlinie neben dem Tor. Der Ball kann von einem Trainer von der Seite ins Spiel gebracht. Variationen sind erlaubt und gewünscht.
5. Tore dürfen erst ab der Mittellinie (Schußzone) erzielt werden.
6. Nach jedem gefallenem Tor wechseln beide Mannschaften eine*n Spieler*in nach einer zuvor festgelegten Reihenfolge. Spätestens jedoch nach 3 Minuten.
7. Der Torspieler darf den Ball im Strafraumbereich in die Hand nehmen. Der Strafraumbereich umfasst die gesamte Breite des Spielfeldes (25m) und in der Länge von 8 Metern ab dem Toraus.
8. Eckball: Ist der Ball im Toraus oder im Seitenaus des Strafraumbereich, wird von der Ecke des Strafraumes an der Seitenlinie eingepasst oder eingedribbelt. Tore dürfen nicht direkt erzielt werden, sondern erst wenn ein weiterer Spieler den Ball berührt hat (Gegner oder Mitspieler).
9. Es gibt keinen Einwurf. Ist der Ball im Seitenaus (außerhalb der Strafraumbereiche), wird der Ball eingepasst oder eingedribbelt. Auch hier dürfen Tore nicht direkt erzielt werden, sondern es muss ein weiterer Spieler den Ball berühren.
10. Nach einem Tor wird von der Torlinie eingedribbelt (Anstoß). Das andere Team zieht sich bis hinter die Mittellinie zurück und darf erst attackieren, wenn der Ball den Strafraumbereich verlassen hat.
11. Hat der Torwart den Ball gefangen darf er den Ball werfen, rollen oder auf den Boden gelegt passen bzw. dribbeln. Der Torspieler aber nicht aus der Hand schießen (Abschlag).
12. Foul im Strafraumbereich gibt einen Strafangriff (Penalty). Dabei dribbelt ein Spieler der gefoulten Mannschaft (Angreifer) von der Mittellinie im 1 gegen 1 auf das Tor zu. Der Torspieler darf ab dem Strafraumbereich angreifen und den Ball mit der Hand abwehren. Der Penalty ist zu Ende wenn der Ball im aus ist, der Ball den Strafraumbereich wieder verlässt oder der Torwart den Ball in der Hand hat.
13. Bei drei oder mehr Toren im Rückstand darf die hinten liegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler einwechseln, bis die Differenz von 3 Toren Unterschied wieder aufgeholt ist
14. Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Trainer*innen/Betreuer*innen greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein.
15. Eltern und weitere Zuschauer haben während des Spiels keine aktive Rolle und sollen mindestens 5 Meter vom Spielfeldrand entfernt stehen.
16. Es wird ohne Abseits gespielt.
17. In der E wird der Kinderfußball im Ligasystem gespielt. Heißt, an einem Spieltag spielen 2 Teams an einem Ort zu einer Uhrzeit gegeneinander.
18. Die Ergebnisse sind im dfbnet zu melden, aber werden nicht veröffentlicht.
19. Nach Beendigung der Hinrunde werden für die Rückserie die Staffeln nach der Platzierung der Hinrunde eingeteilt.